

空間デザインゼミナール

2 units 4th-year(2nd semester)

Hidekazu Kakei · ASSOCIATE PROFESSOR / DEPARTMENT OF CIVIL AND ENVIRONMENTAL STUDIES

Target) モバイル端末向けアプリケーションのデザイン、開発および公開を経験し、ICTを積極的に使いこなす姿勢を涵養する。

Outline) 自らの体験および社会のニーズを基に、モバイル端末向けアプリケーションを企画する。アプリケーションをモバイル端末に実装し、公開する。

Fundamental Lecture) “仮想環境構築法Ⅰ”(1.0)、“空間デザイン論”(0.9)、“仮想空間論”(0.9)

Notice) 空間デザインを卒業研究として専攻する学生は必ず履修すること。この授業はディスカッション、発表を中心に構成されるので積極的に参加することが望まれる。

Goal) モバイル端末向けアプリケーションの作成スキルを身につける。

Schedule)

1. モバイル端末に関する技術動向
2. モバイル端末の特性
3. モバイル端末向けアプリケーションの市場動向
4. アプリケーションの企画
5. アプリケーションの設計
6. アプリケーションの実装 Interface Builder 入門
7. アプリケーションの実装 Objective-C 入門
8. アプリケーションの実装 Objective-C 応用
9. アプリケーションの実装 インターフェイスのデザイン
10. アプリケーションの実装 クラスの設計
11. アプリケーションの実装 エミュレーション
12. アプリケーションの評価 インターフェスの観点
13. アプリケーションの評価 機能的観点
14. アプリケーションのシェイプアップ
15. アプリケーションの公開
16. 総括

Evaluation Criteria) 積極性など授業への貢献により評価する。

Re-evaluation) 実施せず。

Reference) 必要に応じて授業にて適宜文献(主に英文)を指定する。

Contents) <http://cms.db.tokushima-u.ac.jp/cgi-bin/toURL?EID=219403>

Contact)

⇒ Kakei (マルチメディア B 棟 206, +81-88-656-7166, kakei@ias.tokushima-u.ac.jp) MAIL (Office Hour: 水曜日5-6(他の時間帯でもメール等で連絡の上随時訪問可))