

文化情報研究 (その2)

2 単位 3 年 (後期)

石田 基広・准教授 / 社会創生学科

【授業目的】 情報科学の技術を応用したデザインとプロジェクトを企画実行する

【授業概要】 情報科学技術を主体的に応用した企画立案を共同でおこなう。学期最初に計画をデザインし、そのデザインの実現のための工程を作成する。以降は、その工程にしたがって作業する。

【キーワード】 Web プログラミング, プログラミング

【先行科目】 『文化情報研究 (その1)』 (1.0), 『言語情報プログラミング演習 (その2)』 (1.0)

【関連科目】 『言語情報プログラミング演習 (その2)』 (0.5), 『言語情報プログラミング演習 (その4)』 (0.5)

【履修上の注意】 授業時間はもちろんのこと、時間外でも相応の時間を割けること

【授業計画】

1. オリエンテーション
2. 自身の情報技術と知識を披露するプレゼン (一人 20 分)
3. 前回プレゼンの反省
4. 情報デザインの提案とプレゼン (一人 20 分)
5. 企画書の作成とプレゼン
6. プロジェクト進行具合報告 1 (一人 10 分)
7. プロジェクト進行具合報告 2 (一人 10 分)
8. プロジェクト進行具合報告 3 (一人 10 分)
9. プロジェクト進行具合報告 4 (一人 10 分)
10. プロジェクト進行具合報告 5 (一人 10 分)
11. プロジェクトの完成前プレゼン (10 分)
12. プロジェクトのプレゼン (30 分)
13. プロジェクトの総括 (15 分)
14. プロジェクトの発展可能性についてプレゼン (10 分)
15. 個人の総括 (30 分)
16. 全体総括

【成績評価】 課題の評価 (25 点 × 3), 出席点 25 点の 100 点満点で評価する

【授業コンテンツ】 <http://cms.db.tokushima-u.ac.jp/cgi-bin/toURL?EID=218990>

【連絡先】

⇒ 石田 (ishida-m@ias.tokushima-u.ac.jp) MAIL