

言語情報プログラミング演習 (その2)

2 units 2nd-year(2nd semester)

Motohiro Ishida · ASSOCIATE PROFESSOR / DEPARTMENT OF CIVIL AND ENVIRONMENTAL STUDIES

Target 〉 プログラミング言語とその応用を学ぶ

Outline 〉 初級プログラミング入門.

Keyword 〉 *corpus linguistics*

Relational Lecture 〉 “文化情報研究 (その1)”(0.5), “文化情報研究 (その2)”(0.5)

Notice 〉 欠席すると、後の内容が分からなくなってしまうので注意してください。
なおホームページ上で予習復習用のページを開設予定です。 <http://www.ias.tokushima-u.ac.jp/linguistik/index.html>

Goal 〉 プログラミング言語に関する基礎的知識、技能を身につける。

Schedule 〉

1. オリエンテーション
2. まずは簡単なプログラムを書いてみる
3. プログラミング言語にも文法がある
4. プログラミング言語の語彙
5. プログラミング言語の「辞書」
6. 関数について
7. 関数を応用する
8. 簡単ではあるが、完結したプログラムを作る 1
9. 簡単ではあるが、完結したプログラムを作る 2
10. 簡単ではあるが、完結したプログラムを作る 3
11. 応用プログラミングに挑戦する 1
12. 応用プログラミングに挑戦する 2
13. 応用プログラミングに挑戦する 3
14. 応用プログラミングに挑戦する 4
15. 応用プログラミングに挑戦する 5
16. まとめ

Evaluation Criteria 〉 毎回の課題提出と期末試験

Re-evaluation 〉 しない

Textbook 〉 未定ですが、プログラム言語の教科書(日本語)を指定する予定。

Webpage 〉 <http://www.ias.tokushima-u.ac.jp/linguistik/>

Contents 〉 <http://cms.db.tokushima-u.ac.jp/cgi-bin/toURL?EID=218570>

Contact 〉

⇒ Ishida (ishida-m@ias.tokushima-u.ac.jp) MAIL (Office Hour: 火曜, 水曜, 木曜日16時から17時のあいだ)