

## 言語情報プログラミング演習 (その1)

2単位 2年 (前期)

石田 基広・准教授 / 社会創生学科

【授業目的】 コンピュータの働きとプログラミングについて学ぶ

【授業概要】 プログラミング入門.

【キーワード】 テキスト処理, プログラミング

【先行科目】 『文化情報研究 (その1)』 (1.0), 『文化情報研究 (その2)』 (1.0)

【履修上の注意】 欠席すると, 後の内容が分からなくなってしまうので注意してください. なお, 受講者が少数の場合, Mac OS X を使う可能性があります.

【到達目標】 プログラミング言語に関する知識, 技能を身につける.

【授業計画】

1. オリエンテーション, コンピュータでできること
2. プログラミングとは何をするのか
3. プログラミング言語のいろいろ
4. 最初のトライアル
5. プログラミングすることとはデザインなり
6. それには基礎的な知識の習得は不可欠, 基礎練習その1
7. 基礎練習その2
8. 基礎練習その3
9. 基礎練習その4
10. コンピュータで人間の言語を扱う
11. 基礎練習その5
12. 基礎練習その6
13. 応用編その1, しごとの流れを考える
14. 応用編その2, まねをするのも悪くない
15. 応用編その3, やや高度なプログラムに挑戦
16. まとめ

【成績評価】 毎回の課題提出と期末試験

【再試験】 未定

【教科書】 配布資料による.

【参考書】 プログラミングに関連するものを適宜指示します.

【授業コンテンツ】 <http://cms.db.tokushima-u.ac.jp/cgi-bin/toURL?EID=218569>

【連絡先】

⇒ 石田 (ishida-m@ias.tokushima-u.ac.jp) MAIL