

プログラミング基礎演習Ⅰ

2 units 1st-year(1st semester)

Shigeru Maeda · Toru Hasunuma · ASSOCIATE PROFESSOR / DEPARTMENT OF MATHEMATICAL AND MATERIAL SCIENCES

Target) 近年の情報機器の普及やネットワーク社会の発展は目覚ましく、コンピュータを使いこなせることは日常生活においてすら不可欠の状況になりつつある。このような状況に対応できるようにするために、計算機による、いわゆる「読み・書き・そろばん」にあたる情報リテラシー技法を、演習を通じて修得することを目的とする。

Outline) 情報リテラシー

Notice) 予備知識は特に必要としないが、是非熱意を持ち続けてほしい。

Goal) 情報リテラシー技法を修得すること

Schedule)

1. 概ね下記の項目について演習を行う。
2. パソコンと WINDOWS XP の基礎
3. ワープロ
4. インターネットの基礎
5. プレゼンテーション
6. 表計算
7. なお、演習期間中に学外との電子メールのやりとりを行うのに必要な知識認定試験を行う予定である。

Evaluation Criteria) 演習中に数回レポートを課し、その内容によって成績を評価する。

Re-evaluation) 行わない。

Textbook) 授業の時に指定する

Contents) <http://cms.db.tokushima-u.ac.jp/cgi-bin/toURL?EID=219074>

Contact)

⇒ Maeda . (Office Hour: (後期)火曜日 11時—12時)

⇒ Hasunuma (+81-88-656-7216, hasunuma@ias.tokushima-u.ac.jp) MAIL
(Office Hour: (後期)火曜日 11時—12時)