

## 文化情報研究 (その2)

2 units 3rd-year(2nd semester)

Motohiro Ishida · ASSOCIATE PROFESSOR / DEPARTMENT OF CIVIL AND ENVIRONMENTAL STUDIES

**Target** 情報科学の技術を活用したデザインとプロジェクトを企画実行する

**Outline** 情報科学技術を主体的に活用した企画立案を共同でおこなう。学期最初に計画をデザインし、そのデザインの実現のための工程を作成する。以降は、その工程にしたがって作業する。

**Keyword** *web programming, programming*

**Fundamental Lecture** “文化情報研究 (その1)”(1.0), “言語情報プログラミング演習 (その2)”(1.0)

**Relational Lecture** “言語情報プログラミング演習 (その2)”(0.5), “言語情報プログラミング演習 (その4)”(0.5)

**Notice** 授業時間はもちろんのこと、時間外でも相応の時間を割けること

**Schedule**

1. オリエンテーション
2. 自身の情報技術と知識を披露するプレゼン (一人 20 分)
3. 前回プレゼンの反省
4. 情報デザインの提案とプレゼン (一人 20 分)
5. 企画書の作成とプレゼン
6. プロジェクト進行具合報告 1(一人 10 分)
7. プロジェクト進行具合報告 2(一人 10 分)
8. プロジェクト進行具合報告 3(一人 10 分)
9. プロジェクト進行具合報告 4(一人 10 分)
10. プロジェクト進行具合報告 5(一人 10 分)
11. プロジェクトの完成前プレゼン (10 分)
12. プロジェクトのプレゼン (30 分)
13. プロジェクトの総括 (15 分)
14. プロジェクトの発展可能性についてプレゼン (10 分)
15. 個人の総括 (30 分)
16. 全体総括

**Evaluation Criteria** 課題の評価 (25 点 ×3), 出席点 25 点の 100 点満点で評価する

**Contents** <http://cms.db.tokushima-u.ac.jp/cgi-bin/toURL?EID=218990>

**Contact**

⇒ Ishida (ishida-m@ias.tokushima-u.ac.jp) MAIL