

## プロジェクトデザイン基礎

1 単位 (選択 (B))

### Project Design, Fundamentals

藤澤 正一郎・教授 / 大学院ソシオテクノサイエンス研究部, 小西 正暉・非常勤講師, 英 崇夫・非常勤講師 / 機械工学科 生産システム講座

**【授業目的】** チーム活動をととして、新しい構想を生み出しそれを実現させるための実践的思考力、そして種々のプロジェクト活動におけるプロジェクトを効果的に遂行する能力を身につける。

**【授業概要】** ものづくりの社会では、異なる分野の専門家がチームになって社会が要求するものが何であるかを考え、その概念に基づきものを製作する過程を計画し、その設計に従って実際にものを作り最終製品に組み立てる。さらに、その製品が社会の中で有効にかつ安全に働くかどうかを検証して最適なものに仕上げていく。このようなプロジェクト活動の方法を理解し、プロジェクトを成功させるために必要な手法を学習し、チームで新しいプロジェクトを立ち上げ計画することを実践する。具体的には、プロジェクトの発想法、プロジェクト活動の運営手法、プロジェクトの計画法と評価法をチーム活動の中で学ぶ。

**【履修要件】** 特になし

**【履修上の注意】** 特になし

**【到達目標】**

1. チーム活動の中で自らの意見を述べ、仲間の意見を理解する能力をつける。
2. チームの中で役割を分担し、その責任を果たす能力をつける。
3. プロジェクト活動の意味、目的、方法を理解する。
4. プロジェクトを計画し、またその計画を評価する能力をつける。

**【授業計画】**

1. プロジェクトマネジメント概論
2. 創造の原点 (ルーツを探れ)
3. ファシリテーション
4. プロジェクトの構造
5. ブレーンストーミング
6. KJ 法
7. PDCA
8. SWOT 分析
9. 思考支援ツール
10. ガントチャート・WBS
11. PERT 法・CPM 法
12. プロジェクトマネジメント演習 (テーマ発掘と計画)
13. プロジェクトマネジメント演習 (計画説明と実現可能性評価)

14. プロジェクトマネジメント演習 (評価説明と再計画)

15. 最終報告とプレゼンテーション評価

16. 定期試験

**【成績評価基準】** 授業中に課すレポート 20%、最終報告におけるプレゼンテーション評価 20%、および最終試験における計画書の内容 60%で総合評価する。

**【教科書】** 特になし

**【参考書】** 特になし

**【授業コンテンツ】** <http://cms.db.tokushima-u.ac.jp/cgi-bin/toURL?EID=216385>

**【対象学生】** 工学部の 2 年および 3 年次学生

**【連絡先】**

⇒ 英 .

⇒ 藤澤 (エコ 704, 088-656-7537, s-fuji@eco.tokushima-u.ac.jp) MAIL (オフィスアワー: 水曜日 18:00~ 20:00)

⇒ 小西 (M423, 088-656-7383, konishi@me.tokushima-u.ac.jp) MAIL